

# ANLEITUNG

**Spielziel:** Das Ziel des Spiels ist es den kranken Hund durch die drei unterschiedlich farbigen Seren wieder gesund zu bekommen.  
Der Spieler, der seinen Hund bis zum Ende gesund gehalten bekommt hat gewonnen.

KRANKER  
HUNDE

**Spielvorbereitung:** Jeder Spieler erhält zum Anfang des Spiels einen kranken Hund.  
Die restlichen Karten wie Seren, Diebe Tierpfleger, etc. kommen in einen Stapel und werden ineinander gemischt.

**Spielanfang:** Zum Beginn des Spiels zieht jeder Spieler nacheinander eine Karte vom Stapel.  
Runde für Runde, zieht ein Spieler eine Karte.

**Während des Spiels:** Beim Ziehen der verschiedenen Karten geht es darum die drei Seren zu bekommen, mit welchen man den Hund gesund pflegen muss. Die Seren müssen neben den Hund abgelegt werden. Für weitere Aktionen müssen andere z.B. Karten, wie ein Dieb oder Virus gelegt werden. Wenn ein Spieler weiter Seren zieht, wenn sein Hund gesund ist, können diese trotzdem weiterhin angelegt werden, im Fall, dass der Hund durch einen Virus wieder krank wird.

KRANKER  
HUNDE

**Spielende:** Das Spiel endet mit der letzten Karte, die durch einen Spieler gezogen wird. Wenn es mehrere Gewinner gibt, die Ihren Hund gesund halten konnten, gibt es eine Punktwertung an Hand der jeweiligen Karten, die man noch auf der Hand hält. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

**Wertung:**

- Tierpfleger (4 Punkte)
- Dieb. (4 Punkte)
- übrige Seren (5 Punkte)
- Gegenmittel (6 Punkte)
- Virus (6 Punkte)

KRANKER  
HUNDE