

Spielanleitung: Grunz im Glück

Bei dem spannenden Wettlauf gegen andere Spieler! Bei dem Aufbau deines artgerechten Schweinegeheges, brauchst du viel Glück.

Setze deine Karten schlau ein, um die Gefahren, die auf dein Gehege anstehen, abzuwenden und um zu Gewinnen.

Inhalt: 90 Spielkarten

1 Anleitung

Das Ziel des Spiels und der Lerneffekt:

Bei „Grunz im Glück“ lernen Kinder jeden Alters spielerisch Tierwohl kennen, denn das Ziel des Spiels ist es, ein großes Gehege zu bauen, mit allem, was die Schweinchen brauchen und dabei so gut wie möglich den Gefahren aus dem Weg zu gehen.

Bei diesem Spiel wird schon in frühen Jahren beigebracht Verantwortung zu übernehmen und auf die Tiere zu achten.

Wie geht das Spiel:

Als erstes werden jeweils eine *Schweinchen-Karte* und eine *Bauern-Karte* an die Spieler:innen ausgeteilt. Die restlichen Karten (auch überflüssige Bauern-Karten) werden gemischt und als Stapel in die Mitte gelegt.

Es wird nacheinander gezogen, anfangen tut der/diejenige der/die am schnellsten *"Schweine schnüffeln schnell im Schlamm."* Dreimal hintereinander sagen kann. Jede/r zieht pro Zug eine Karte. Wenn du eine Aktionskarte gezogen hast, musst du die Aktion ausführen und danach die Karte auf einen Ablagestapel legen.

Aktions-Karten sind mit einem „-“ oder „+“ markiert. Wenn du eine „+“-Karte gezogen hast (Zaun-Karte, Matsch-Karte, Grünes Gras-Karte) kannst du diese an dein Gehege anlegen. Bei den „-“-Karten werden von deinem Gehege „+“ Karten weggenommen, z.B. ziehst du die Lose Schraube-Karte die mit „-1“ markiert ist, also wird dir eine „+“-Karte, z.B. eine Zaun-Karte weggenommen und auf den Ablage-Stapel gelegt.

Es gibt auch noch Spezial-Karten, wie die Feuer-Karte, die dein gesamtes Gehege verbrennt. Wenn du diese Karte ziehst, musst du alle Karten auf den Ablage-Stapel legen. Wenn du die Diebische Elster ziehst hast du die Möglichkeit einem anderen Mitspieler oder einer Mitspielerin 2 „+“-Karten wegzunehmen und deinem Gehege hinzuzufügen (du kannst auch von Spieler:in 1 eine „+“-Karte und von Spieler:in 2 auch eine nehmen).

Gewonnen hat der/die Spieler:in die als ersten 9 Zaunkarten und mind. 2 weitere „+“-Karten hat. Viel Spaß beim Spielen!